

## LES NOMBRES DÉCIMAUX

### Lire et écrire

EXERCICES	Type d'exercices numériques
1	Colorier un chiffre dans un nombre
2	Placer des nombres dans un tableau de numération
3	Choix multiple
4	Choix multiple
5	Colorier un chiffre dans un nombre
6	Colorier un chiffre dans un nombre
7	Choix multiple
8	Choix multiple
9	Frappe au clavier (champ éditable)
10	Frappe au clavier (clavier numérique)
11	Frappe au clavier (champ texte)
12	Colorier une étiquette : vrai ou faux
13 *****	Frappe au clavier (champ texte)
14	Choix multiple
15	Frappe au clavier (clavier numérique)
16	Frappe au clavier (champ texte)
17	Dictée à l'adulte
18	Frappe au clavier (champ texte)
19	Dictée à l'adulte
20	Colorier une étiquette réponse
21	Dictée à l'adulte

### Petit + :

L'élève peut colorier tous les chiffres d'un nombre ou tous les mots et nombres d'un problème pour s'aider visuellement à repérer le chiffre important dans un nombre ou le mot important dans un énoncé. En cliquant sur le chiffre ou le mot, celui-ci se colorie en jaune. Un second clic annule la couleur.

### La dictée à l'adulte :

La dictée à l'adulte consiste à interroger oralement l'élève et d'effectuer la frappe au clavier à sa place.

Ce sont généralement des exercices qui demandent un nombre trop élevé de mots à taper au clavier.

N'hésitez pas à passer en dictée à l'adulte et à demander des réponses orales si vous observez l'apparition d'une fatigue pouvant gêner l'élève dans ses situations d'apprentissage.

**Point de vigilance :**

**Exercices 1, 5 et 6 :** Placer le curseur de la souris sur un chiffre en particulier (par exemple pour des exercices où on demande à l'élève de colorier le chiffre des dizaines dans un nombre à 4 chiffres) peut s'avérer compliqué pour certains élèves dyspraxiques puisque cela demande plus de précision dans le geste quant à l'utilisation de la souris. Dans ce cas, n'hésitez pas à agrandir l'écran, à zoomer sur le nombre, etc. ou à passer en dictée à l'adulte.

**Les tableaux de numération :**

Exercice 2 : l'élève doit écrire des nombres décimaux sur son tableau de numération.

Disponible gratuitement sur notre site.

Les kits mathématiques du Cartable Fantastique ont été conçus pour être utilisés facilement par l'élève, soit pour acquérir une compétence (techniques opératoires, numération, conversions...), soit pour l'aider dans sa démarche ou sa réflexion lors de la résolution d'un exercice ou d'un problème numérique.

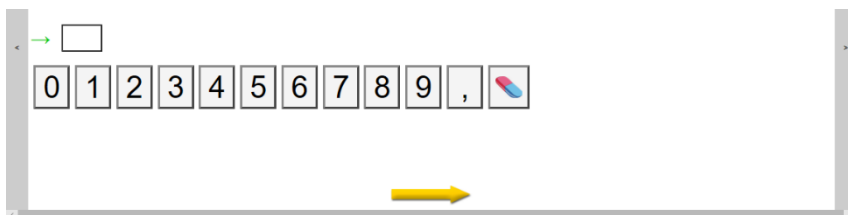
Les tableaux de numération sont conçus pour être glissés dans une pochette en plastique transparente après avoir été imprimés. Les élèves écrivent avec un feutre à ardoise ou un crayon de couleur gras qu'ils peuvent effacer.

Nous vous proposons deux types de tableaux sur les nombres décimaux : l'un avec la virgule apparente, encadrée sur fond jaune et l'autre, sans la virgule.

Partie entière					Partie décimale		
M	C	D	U	,	Dixième	Centième	Millième
				,			
				,			
				,			
				,			

## Le clavier numérique :

Nous avons intégré dans nos exercices un clavier numérique pour permettre à l'élève de se concentrer sur la résolution du problème plutôt que sur la recherche de la touche « correcte » sur le clavier, fatigante et ne constituant pas le but de l'apprentissage. L'élève n'est, bien entendu, pas obligé d'utiliser nos claviers s'il est à l'aise avec le clavier de son ordinateur.



**Pour l'exercice 10 et 15 :** le clavier numérique se présente de façon linéaire. Il s'ouvre quand l'élève place le curseur dans le champ texte (la case vide). L'élève doit ensuite cliquer sur les chiffres pour les faire apparaître dans le champ. S'il s'est trompé, il peut effacer les chiffres en cliquant sur la gomme.

## Frappe au clavier :

**Champ éditable :** dans l'exercice 9, l'élève doit placer correctement une virgule dans nombre. Pour cela, il va placer le curseur de sa souris sur le nombre encadré : c'est un champ éditable. L'élève peut ajouter la virgule où il le souhaite. Cependant, vérifier préalablement que l'élève connaisse la touche « virgule » de son clavier d'ordinateur. Soyez vigilant car, dans ce champ éditable, l'élève peut également supprimer et/ou ajouter des chiffres.

**Champ texte :** dans les exercices 11, 16 et 18, l'élève doit taper des nombres dans un champ texte. Il doit placer le curseur de sa souris dans le cadre blanc et effectuer une frappe au clavier .

## La frappe au clavier :

**Pour l'exercice 13 :** Quand l'élève doit écrire des mots et/ou des phrases, le nombre de mots à taper est symbolisé dans les guides par des \* (et dans les index numériques par des étoiles rouges) :

*	De 0 à 5 mots
**	De 5 à 10 mots
***	De 10 à 15 mots
****	De 15 à 20 mots
*****	Plus de 20 mots

Dans l'exercice 13, l'élève doit écrire plusieurs nombres décimaux en lettres. Au total, il va écrire 23 mots.

**Point de vigilance :** N'oubliez pas que les enfants dyspraxiques sont fatigables et souvent ralentis dans leurs productions par leurs difficultés. Il faudra donc veiller à adapter la quantité d'exercices proposés. Ainsi, n'hésitez pas à passer en dictée à l'adulte et à demander des réponses orales si vous observez l'apparition d'une fatigue pouvant gêner l'élève dans ses situations d'apprentissages.